

Oefenkaarten rekeninzicht

Bouwwerken (plattegronden 2 x 2)

16 kaarten en plattegrondkaartjes



Leerdoelen:

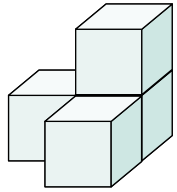
- een afbeelding van een bouwwerk kunnen koppelen aan de juiste plattegrond
- zelf een plattegrond van 2 x 2 vakjes kunnen invullen aan de hand van een afbeelding van een bouwwerk
- eventueel met blokjes nabouwen van het bouwwerk/plattegrond

Vorbereiding:

- print de bladen uit
- lamineer de kaarten of plak ze op stevig papier
- knip de kaarten uit
- leg eventueel blokjes of blokken neer zodat het kind de bouwwerken/plattegronden kan nabouwen

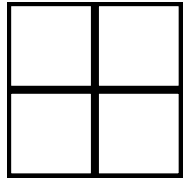
Gebruik:

- Leg de kaarten voor het kind klaar.
- Het kind kiest een opdrachtkaart (met bouwwerk) en zoekt er het juiste kaartje bij (plattegrond)
- Je kunt het kind ook op de opdrachtkaarten zelf de plattegrond laten invullen.
- Als de kaarten gelamineerd zijn, geef er dan een wisbordstift en een doekje bij. De kaarten zijn dan ook herbruikbaar!



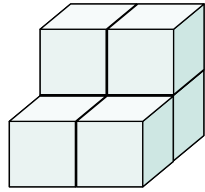
fs

oefenen met plattegronden



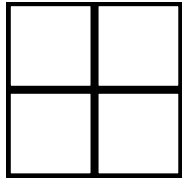
1	2
0	1

fs



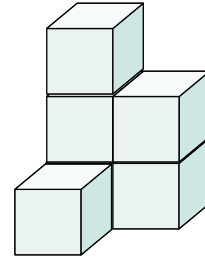
fs

oefenen met plattegronden



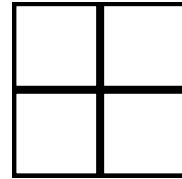
2	2
1	1

fs



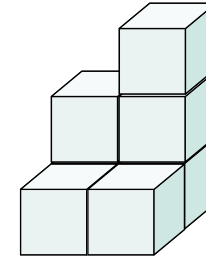
fs

oefenen met plattegronden



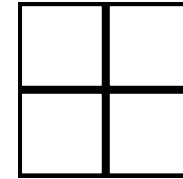
3	2
1	0

fs



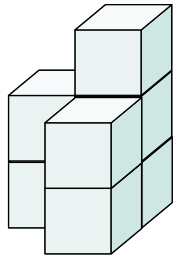
fs

oefenen met plattegronden



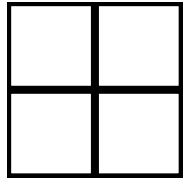
2	3
1	1

fs



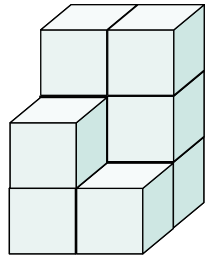
fs

oefenen met plattegronden



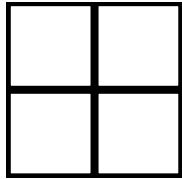
2	3
0	2

fs



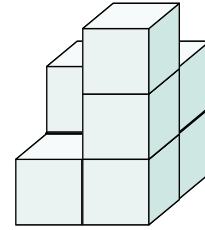
fs

oefenen met plattegronden



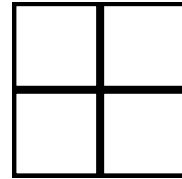
3	3
2	1

fs



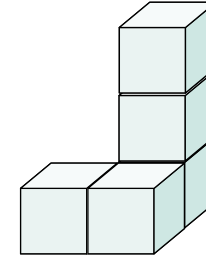
fs

oefenen met plattegronden



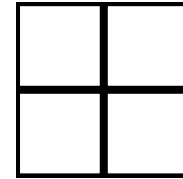
2	2
1	3

fs



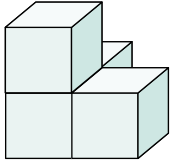
fs

oefenen met plattegronden



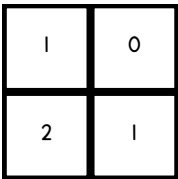
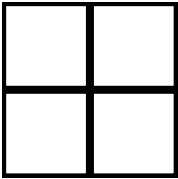
0	3
1	1

fs

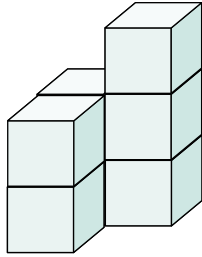


fs

oefenen met plattegronden

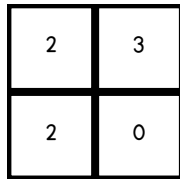
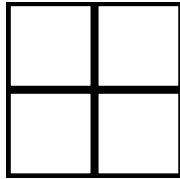


fs

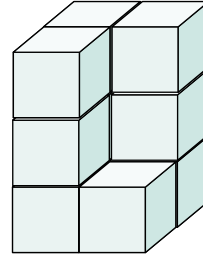


fs

oefenen met plattegronden

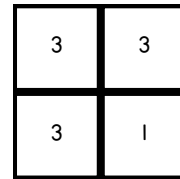
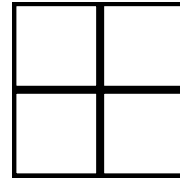


fs

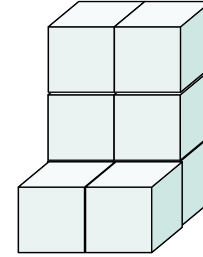


fs

oefenen met plattegronden

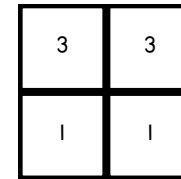
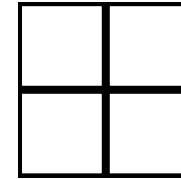


fs

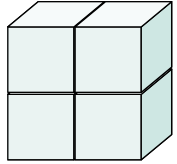


fs

oefenen met plattegronden

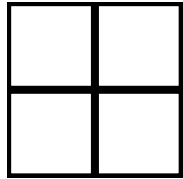


fs



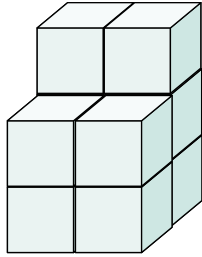
fs

oefenen met plattegronden



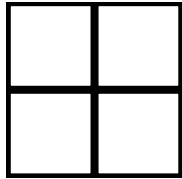
2	2
0	0

fs



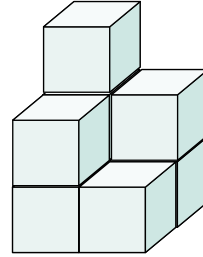
fs

oefenen met plattegronden



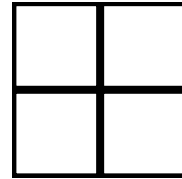
3	3
2	2

fs



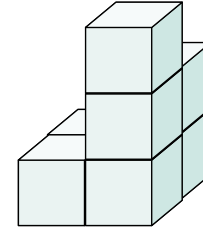
fs

oefenen met plattegronden



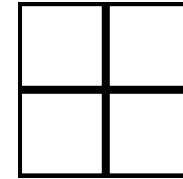
3	2
2	1

fs



fs

oefenen met plattegronden



1	2
1	3

fs