

Oefenkaartjes

De tafel en deeltafel van 2

Kaartjes met keersommen en deelsommen (jungle)
(met antwoordenkaarten)



www.jufsmurf.nl

Leerdoelen:

- automatiseren van de **tafel van 2** (uit het hoofd leren)
- automatiseren van de **deeltafel van 2** (uit het hoofd leren)
- inzicht krijgen in de **relatie tussen de tafel en de deeltafel van 2**

Vorbereiding:

- print de bladen uit
- lamineer de bladen of plak ze op stevig papier/karton
- knip de oefenkaartjes en de antwoordkaarten uit

Gebruik:

- Bepaal wat het kind gaat oefenen: de **tafel van 2** of de **deeltafel van 2**. (Het kind moet eerst de **tafel van 2** goed kennen, voordat het kind verder gaat met de **deeltafel**)
- Leg de oefenkaartjes en de bijbehorende antwoordkaart voor het kind klaar.
- De oefenkaartjes worden op een stapel gelegd en de antwoordkaart ligt met de antwoorden naar onderen ernaast.
- Het kind pakt een kaartje en bekijkt de som.
- Het kind probeert het antwoord zo snel mogelijk te zeggen en controleert het gegeven antwoord met de antwoordkaart.
- Is het antwoord goed, dan wordt het kaartje aan de kant gelegd.
- Is het antwoord fout, dan wordt het kaartje onderaan de stapel gelegd, zodat deze nog eens kan worden geoefend.

$$10 \times 2$$

$$5 \times 2$$

$$9 \times 2$$

$$4 \times 2$$

$$8 \times 2$$

$$3 \times 2$$

$$7 \times 2$$

$$2 \times 2$$

$$6 \times 2$$

$$1 \times 2$$

$$20 : 2$$

$$10 : 2$$

$$18 : 2$$

$$8 : 2$$

$$16 : 2$$

$$6 : 2$$

$$14 : 2$$

$$4 : 2$$

$$12 : 2$$

$$2 : 2$$



20	:	2	=	10
18	:	2	=	9
16	:	2	=	8
14	:	2	=	7
12	:	2	=	6
10	:	2	=	5
8	:	2	=	4
6	:	2	=	3
4	:	2	=	2
2	:	2	=	1



10	x	2	=	20
9	x	2	=	18
8	x	2	=	16
7	x	2	=	14
6	x	2	=	12
5	x	2	=	10
4	x	2	=	8
3	x	2	=	6
2	x	2	=	4
1	x	2	=	2



20	:	2	=	10	→	10	x	2	=	20
18	:	2	=	9	→	9	x	2	=	18
16	:	2	=	8	→	8	x	2	=	16
14	:	2	=	7	→	7	x	2	=	14
12	:	2	=	6	→	6	x	2	=	12
10	:	2	=	5	→	5	x	2	=	10
8	:	2	=	4	→	4	x	2	=	8
6	:	2	=	3	→	3	x	2	=	6
4	:	2	=	2	→	2	x	2	=	4
2	:	2	=	1	→	1	x	2	=	2